

Z OBSAHU :

Superbase Professional
Pracujeme s dBBase III Plus (2)
Programy pro Amigu v ČSSR
Test: Atari ST

TECHNICKÝ ZPRAVODAJ

ÚVTEI 89 007
ROČNÍK I. 1989

ACC 2

SPOLEČNOST PŘÁTEL DOMÁCÍCH POČÍTAČŮ
(domácí počítače, video-CD-počítače, hypermedia)

Milí čtenáři,

Dovolte mi několik slov k obsahu druhého čísla ACC, které držíte právě v ruce. Článek "Superbase Professional" přináší popis stejnojmenného databázového systému pro Amigu, podrobněji se k tomuto zajímavému programu vrátíme v některém z příštích čísel. Textem, na který bych chtěl upozornit, je seznam "Programy pro Amigu" na prostřední dvoustraně. Rozhodli jsme se jej uveřejnit, abychom uspokojili četné zájemce, kteří na nás takový seznam velmi často požadují. Mnozí uživatelé počítačů v Československu programy získávají tak, že je od někoho zdarma okopírují. Koupit program takového uživatele-prohlížeče stovek programů by asi nikdy nenapadlo. Programy se navíc u nás skoro neprodávají a kromě toho dosud neexistuje účinný právní postih za nelegální kopirování a šíření pirátských kopii. Ne, neleží mi tedy na srdci práva softwarových firem, ale něco jiného, co škodí nám všem. Na první pohled výhodný způsob "získání" programu vede k tomu, že když by

někdo u nás vytvořil původní program pro domácí počítač, těžko by ho prodal se ziskem, který by mu vynahradil vynaložené úsilí. A tak si zatím na kvalitní tuzemský software pro domácí počítače budeme muset počkat.



Obr.: Mariel Hemmingway z datové diskety Superbase Professional.

Přemysl Tvrdý

Amiga

Superbase Professional

Pro Amigu existuje celá řada databázových systémů. Např.: A Filer, Abase, Acquisition, Amiga Calc, Amiga Record Manager, Beckerbase Amiga, Datamat Amiga, Datamat EBU, Datamat Professional, dBMan (dBBase III+), FoxFile, Go Amiga Datei, INFO, Infowinder, LPD Filter, MaxiDesk, Maxiplan, MiAmiga File, Micro Datei, Microfiche Filer, Modat, Omega File, Organize, PRODAT, Superbase Amiga, Superbase Professional, VIP Professional. Grafických a zvukových možností počítače

Commodore Amiga plně využívá Superbase Professional, což je v současnosti i nejvýkonnější databáze pro tento počítač. Podívejme se na ni tedy blíže.

Superbase Professional je relační databáze se zabudovaným textovým a formulárovým editorem a programovacím jazykem DML. Podobně jako jiné programy pro Amigu se obsluhuje pomocí myši a zkušený uživatel je schopen využívat základní funkce i bez nahlédnutí do manuálu. Program pracuje již s 8.5 MB paměti, pro použití textového editoru je potřeba mít 1 MB. Doporučený je druhý

(pokračování na str.8)

ACC REPORT:

Nová AMIGA 500 na obzoru

Pracuje se na nové AMIZE. Termín nová není nadnesený, i když změna se má týkat jen několika součástek. Jde však o významné změny.

Velmi nepřijemným nedostatkem AMIGY 500 je grafický režim interlace, který nedovoluje používat rozlišení 640x512 bodů všude tam, kde je velký kontrast. Je to tím, že snímkový kmitočet je v podstatě 25 Hz, protože paprsek musí kreslit jeden obrázek dvakrát. Tedy přesně jako u televize /i tam dochází za určitých okolností k blikání/.

Nová AMIGA má mít v barvě mód 640x512 bodů bez viditelného blikání! To bude samozřejmě vyžadovat jiný monitor. Jaké parametry bude mít monochromatický výstup mi zatím není známo. Je ovšem možné, že to bude až 1024x1008 bodů. Rovněž o snímkové frekvenci se občasné zprávy nezmíňovaly. V každém případě však bude blitter pracovat s 32000x32000 body! Poslední velká změna je v paměti ROM, kde je část operačního systému, tzv. Kickstart v nové verzi 1.4. Ta umožní např. i posouvání obrazovek nejen ve vertikálním, ale i v horizontálním směru.

Jaké tedy budou změny v hardware? Nové obvody Fat Agnus, Denisa, Gary a ROM. Údajně je bude možné vyměnit se svými jmenovci v AMIZE 500, kde jsou umístěny v paticích. Kdy se objeví nová Amiga a kolik bude stát se neodvažuji tvrdit. Vzhledem k rychlosti a možnostem firmy Commodore /AMIGA 500 zaplavila světový trh během týdne a okamžitě se stala nejprodávanějším počítačem/ však lze očekávat její objevení se na pultech obchodů v blízké budoucnosti.

Případným zájemcům dnes nemohu poradit, zda kupit AMIGU 500 teď, zda počkat na její další případné zlevnění či si pořídit Amigu novou. Vzhledem k současnemu velkému zájmu o A500 má totiž firma Commodore dvě možnosti. Buď doprodá pětistovku a pak přijde s novou Amigou, nebo se nová Amiga objeví současně se stávajícím modelem. V každém případě se máme věru na co těšit!

Viděl jsem Archimeda !

Kdo se trochu zajímá o novou výpočetní techniku určitě už někdy slyšel o počítači Acorn Archimedes. Ve třetím letošním čísle časopisu Elektronika byl popsán velice dobře. Modely A305 a A310 velmi výrazně vynikají oproti jiným počítačům stejně cenové hladiny v rychlosti, která se odhaduje na 5 MIPS. Srdcem počítače je RISC procesor. Softwarový

MS-DOS emulátor pracuje dvakrát rychleji, než originální IBM PC/XT. Vynikající je ve zvuku svými 8-mi kanály ve stereo zapojení. Ale je dodáván hlavně do oblasti školství a to především ve Velké Británii. To vše muselo ve čtenáři vyvolat pocit jedinečnosti Archimeda a současně postesk, že takový počítač nikdy nebude mít, obzvláště stojí-li jeho nejlevnější verze s 0,5 MB paměti RAM 2500 DM. A navíc to nedůležitější - programy - asi u nás nebude k mání.

Zcela náhodou se mi podařilo Archimeda na chvíli vidět v činnosti. Na jeho rychlosť jsem se předem psychicky připravil a byl jsem zvědav, zda mne něčím milým překvapí. Jelikož jsem uživatelem Amigy, neubránil jsem se porovnání. Zarazil mne velice nedokonalý operační systém Arthur spolu s grafickým rozhraním WIMP, které bylo na úrovni GEM (Atari ST). Navíc tento OS neměl možnost multitaskingu. Celkově se mi zdála Amiga v něčem lepší, v něčem horší. Ovšem cenový rozdíl byl značný, neboť za cenu Archimeda se dají koupit tři Amigy! Majitel Archimeda mne však ujišťoval, že firma vyvíjí nový operační systém, který bude již daleko lepší a že výměna pro stávající majitele bude zdarma.

Před několika dny jsem se dozvěděl, že firma Acorn přišla s novinkou, a totož s domácím počítačem Archimedes 3000. Je konstrukčně podobný Atari ST nebo Amige 500, má standardně zabudován 1 MB RAM a funkčně je shodný s Archimedem 310, jen je asi o deset procent rychlejší. Deska plošných spojů je osazena technikou povrchové montáže a zdroj je společně s veškerou elektronikou a disketovou jednotkou vestavěn do pouzdra klávesnice. Má nový operační systém RISC-OS, který umožňuje multitasking a má spoustu dalších prospěšných vlastností. Nedalo mi, abych znova neobtěžoval našeho šťastného majitele. Měl sice "starý" typ, ale již se systémem RISC-OS. A musím říci, že mne překvapil. Za 45 minut jsem nenašel podstatnější závadu a naopak se objevily některé důležité vlastnosti, o kterých se mi ani nesnilo. Výhod oproti Amize má kromě již zmíněné rychlosti spoustu, ale není účelem tohoto článku všechny jmenovat. Zastavím se u dvou "šoků". První: extrémně rychlá práce s disketou, bližící se harddisku. Druhý: přenos dat pouhým uchopením myši a přenesením z programu do programu! Další parametr - cena - mne vzhledem k určení počítače příliš nepřekvapil. Ve Velké Británii stojí jako novinka 649 liber (to odpovídá asi 2000 DM), po nasycení trhu se předpokládá pokles na 500 liber (asi 1500 DM). Zatím se A3000 na trhu v SRN neobjevil, ale vzhledem k technologii výroby lze očekávat invazi této dnes bezesporu nejlepších domácích počítačů. Software je ve světě již prý slušný výběr, v ČSSR je zatím situace poněkud horší. Ale myslím si, že pokud investujete do Archimeda 3000 s RISCem, není to žadný risk.

OBSAH

Atari pouze na hry	3
Dobrá rada nad zlato	5
ACC REPORT:	2
SOFTWARE:	
Superbase Professional	1
Pracujeme s dBBase III+ (2) ..	4
Programy pro Amiga	6
ACC COMICS:	
A my ga?	5
ACC TEST:	
Atari ST	9
MATE SLOVO:	10
ZEPTALI JSTE SE:	10
PŘECTĚTE SI:	11
INZERCE:	11

Atari pouze na hry ?

"Zajímavý je celkový trend, směřující k průmyslovému standardu IBM, a to i v oblasti 'lepších' domácích, spíše však osobních počítačů. Ukazuje se, že domácí počítače nejsou nic víc, než skutečně byly a jsou - hračky. Jako vstup do problematiky počítačů pro začátečníky a děti a k tisícům různých her - pro vážnější použití však v podstatě nevhodné. Jejich vývoj je ukončen, jejich historická úloha splněna a nadále jen získávají zájemce pro výpočetní techniku a slouží ke hrám. Pokročilí a vážní uživatelé je opouštějí a přecházejí, někdy s několika mezinárodními mikropočítači se standardem IBM kompatibilní, ke kterým existuje s velkým odstupem nejvíce uživatelských programů, desítky knih a již i několik časopisů.

Typickým příkladem vývoje posledních několika let je firma Atari - z výrobce televizních her se postupně přeškolila na výrobu domácích počítačů, bohužel však s nízkou úrovni, jak vyplývá z rozhovorů rozhořčených majitelů, členů některého z mnohých Atari klubů. Bylo slyšet hlas, neučiní-li firma Atari konečně příslušný krok k standardu IBM, jak to již dříve učinily jiné firmy, bude to její konec. Půjde-li však touto cestou, znamená to dříve či později skončit (již nyní s nedostatečnou) podporou předchozích modelů, ke zlosti mnohých majitelů, kteří očekávali vlivem bombastické reklamy více, než jsou schopny tyto 'hračky' poskytnout, a cítí se tudíž podvedeni."

Potud tedy citát z reportáže o prodejní výstavě Hobby-Tronic'88, kterou otiskla Sdělovací technika, 12, 1988, s.469. Z úvodu vyplývá, že autor je jedním ze zástanců tzv. "vážné" práce s počítačem. Mnozí tito lidé nesprávně rozdělují počítače na "profesionální pro vážnou práci" a "domácí počítače na hry". Přitom za profesionální považují osobní počítače kompatibilní s IBM PC a za domácí takové mikropočítače, které kompatibilní nejsou. Ve skutečnosti hlavním kritériem, podle kterého můžeme počítač považovat za domácí, je jeho cena. Např. počítač Schneider EURO PC je domácí počítač, a přitom je kompatibilní s IBM PC. Naopak počítače Apple Macintosh kompatibilní nejsou a používají se profesionálně.

V době, kdy jsem se rozhodoval, zda si mám pořídit Amstrad 1512, jsem zašel na schůzku PC-klubu 602.ZO Svatopluk. Sešlo se tam asi 20 lidí a přestože nepřišel nikdo z organizátorů a my jsme zůstali před zamčenou budovou, zahájili jsme neformální schůzku venku. Je pochopitelné, že zejména mimopražským se nechtělo hned zase jet domů. Diskutovalo se zejména o cenách a rozdílech mezi jednotlivými variantami počítačů Amstrad PC a přídavných kartách. Některí měli počítač v práci, jiní doma a některí teprve uvažovali o kupi. Po chvíli se několik přítomných začalo bavit o Atari ST. Vyzdvihovali tam jeho přednosti a zástanci kompatibilních počítačů říkali, že je škoda, že takový dobrý počítač není kompatibilní. Když pak další z přítomných řekl, že viděl pracovat Amiga 500, všichni se v úctě ztěžili a poslouchali jeho vyprávění o zpívající Amize a animovaných běžicích koních, vytvořených v basicu. Když jsme se pak rozešli a já jsem přemýšlel o PC klubu, kde se vyprávějí úplné legendy o ST a Amize, rozhodl jsem se, že počítač kompatibilní s IBM je moc dražý na to, co umí. Tak jsem se rozhodl, že si místo Amstrada PC1512 koupím Atari 520 ST nebo Amiga 500.

IMPRESSUM

ACC
Technický zpravodaj pro
výpočetní techniku.
číslo 2 (2) ročník I
Vydává Společnost přátel
domácích počítačů
1113.ZD Svatopluk Praha.

Redaktor a grafická úprava:
Přemysl Tvrdoš
Redakční rada:
Martin Ludvík, Marek Vasiljev.

Adresa redakce:
redakce ACC
Jindřišská 14/39
111 21 Praha 1

Redakci nevyžádané rukopisy se
nevracejí. Za původnost, věcnou
správnost nebo závazky ručí
autoři příspěvků. Přetisk,
záznam do báze dat a přenos
jakýmkoli elektronickým,
mechanickým, fotografickým nebo
jiným způsobem je možný pouze s
uvedením původu a při zachování
autorských práv.
Vychází 6 krát ročně. Zhotoveno
na počítači Commodore Amiga
systémem Page Setter 1.0e.
Titulní znak vytvořen s
použitím návrhu Tomáše
Zikmunda. Tisknou Vojenské
Stavby Praha. 1.vydání, srpen
1989. Informace o odběru podá a
objednávky přijímá redakce.
Povolenou OV Svatopluk Praha 1.
Evidováno ÚVTEI pod číslem
89 007.

Copyright (c) 1989 by ACC,
Praha. All rights reserved.
Printed in Czechoslovakia.

Pracujeme s dBASE III Plus /2/

(dokončení z minulého čísla)

Chceme-li vyhledávat záznamy podle určitých podmínek, použijeme zápis LIST FOR [název položky] = [obsah položky]. Například máme založen soubor adres, v němž chceme vyhledat všechny osoby bydlící v Praze. Napišeme LIST FOR MESTO='PRAHA'. Můžeme také místo PRAHA napsat pouze P a nalezneme všechny osoby bydlící ve městech začínajících na P. Tyto požadavky můžeme samozřejmě libovolně kombinovat pomocí logických operátorů. Jako příklad: LIST FOR MESTO='PRAHA' .AND. PLAT=1200. Místo FOR můžeme použít klauzuli WHILE. Prohledávání v tomto případě začíná od aktuálního záznamu a v případě, že tento záznam odpovídá podmínce, zobrazí se spolu se všemi bezprostředně následujícími záznamy, které této podmínce také odpovídají. Jednotlivé záznamy v souboru rušíme pomocí DELETE. Napišeme-li pouze toto klíčové slovo, rušíme aktuální záznam. Příkaz můžeme také podmínit FOR nebo WHILE. Provedením DELETE však ještě nedojde k fyzickému zrušení dat. Takovéto záznamy jsou pouze ignorovány při provádění některých operací a ve výpisu LIST jsou označeny hvězdičkou. Jestliže se rozhodneme data zachovat, použijeme příkaz RECALL ALL a záznamy určené ke zrušení se opět stanou plnohodnotnou součástí souboru. Naopak rozhodneme-li se tyto věty nenávratně zrušit, napišeme PACK ALL. Použijeme-li oba příkazy samotné, bez klauzule ALL, rušíme nebo obnovíme pouze aktuální záznam. Celý soubor vymažeme takto: DELETE FILE [název].[typ]. Obrazovku smažeme pomocí CLEAR. Přidáme-li klauzuli ALL, uzavřeme všechny datové soubory (dBBase má totiž 10 pracovních oblastí a v každé může být otevřen jeden datový soubor), vymažeme všechny paměťové

paměťové a systém se přepne do první pracovní oblasti. Pomocí CLEAR MEMORY zrušíme všechny paměťové proměnné. Datový soubor otevřeme použitím USE [jméno souboru].

Systém také umožňuje řádkové prohlížení a editaci celého souboru. Dosáhneme toho příkazem BROWSE. Na obrazovce se objeví záznamy pod sebou a my je můžeme ovládat pomocí kurzoru. Tento způsob se příliš nehodí pro delší datové věty, ale přidáním klauzule FIELDS a výčtu určitých polí zobrazíme pouze vybrané položky.

Potřebujeme-li vyhledat určitý záznam podle zadaných podmínek, použijeme LOCATE FOR (WHILE). Systém najde první záznam odpovídající vstupním podmínkám a oznámí jeho číslo. Další takové záznamy vyhledáme použitím příkazu CONTINUE. Pro rychlé vyhledávání v indexovaných souborech, podle položky k níž existuje indexový soubor, slouží příkaz FIND [řetězec]. Předtím musíme ovšem otevřít indexový soubor: SET INDEX TO [jméno souboru].

Datový soubor můžeme podle určité položky setřídit abecedně nebo numericky. Výsledkem operace jsou dva datové soubory se stejnými záznamy, jeden původní a jeden setříděný. Použijeme příkaz SORT TO [nový soubor] ON [pole]. Můžeme také přidat další název pole, oddělený čárkou. V tom případě se položky se shodnou hodnotou základního kritéria třídění setřídí ještě podle jiného kritéria (klasický případ je výsledková listina závodu seřazená podle účastnických zemí a závodníci jednoho státu podle umístění).

Obsah numerických položek můžeme sečíst příkazem SUM. Sčítání lze také podmínit (FOR, WHILE) nebo použitím TO

uložit do paměťové proměnné. Paměťové proměnné označujeme znakem nebo řetězcem znaků a můžeme do nich uložit buď číslo nebo znakový řetězec mezi apostrofy nebo uvozovky.

Jak již bylo řečeno, v dBBase můžeme vytvářet také vlastní programové soubory. Píšeme je v textovém editoru, který vyvoláme příkazem MODIFY COMMAND [jméno souboru]. V tomto případě vznikne soubor označený jako prg. Označení typu souboru se provede automaticky. V této editoru lze také vytvářet textové (txt) i formátové (fmt) soubory. (Formátový soubor slouží ke určení rozmištění jednotlivých polí datové věty v režimech pracujících s pevnou obrazovkou - APPEND, EDIT.) V obou případech musíme při použití MODIFY COMMAND připojit za jméno souboru i rozšiřující typovou zkratku. Při vytváření vlastních programových souborů používáme jak příkazy známé z dialogového režimu, tak některé speciální příkazy, použitelné jen při programování. Každý příkaz musí být napsán na zvláštním řádku a jeho délka nesmí přesáhnout 254 znaků. Psaní řádku ukončíme stisknutím Return, což je ve výpisu indikováno znakem < na pravé straně obrazovky. Programovací jazyk použity v dBBase umožňuje využít principů strukturovaného programování. Nelze provádět skoky do jiných částí programu. Je možno využít podmíněné smyčky DO WHILE.

Příklad:

```
DO WHILE .NOT. EOF()
? AUTOR,JMENO
```

```
SKIP
ENDDO
```

(Znak otazník je příkaz pro tisk)
K rozhodování můžeme použít buď dvoupolohový (IF) nebo vícepolohový (CASE) přepínač.

Příklad:

```
IF VEK > 18
```

```
STORE .I. TO PLNOLETY
ELSE
STORE .F. TO PLNOLETY
```

```

DO CASE
CASE ZEME='FRANCE'
  STORE 'PARIS' TO HL_MESTO
CASE ZEME='OESTERREICH'
  STORE 'WIEN' TO HL_MESTO
CASE ZEME='SCHWEIZ'
  STORE 'BERN' TO HL_MESTO
CASE ZEME='ITALIA'
  STORE 'ROMA' TO HL_MESTO
ENDCASE

```

K zobrazení znaků na obrazovce lze použít kromě otazníku, kterým tiskneme vždy na nový řádek, také příkaz tvořený dvěma otazníky za sebou (v tom případě se nový text natiskne hned za předcházející) nebo příkaz SAY, jenž se používá nejčastěji ve spojení s určením tiskové pozice.

Příklad:

@ x,y SAY 'AHOJ'

x,y ... souřadnice počátku tisku

Jednotlivé programy spouštíme příkazem DO název. Běh programu přerušíme a zpět do dialogového režimu se vrátíme příkazem SUSPEND. Popis příkazů a funkcí a jejich použití je v pomocném souboru, který vyvoláte pomocí HELP. Pro ukončení práce s dBBase napište QUIT a teprve potom můžete vypnout počítač.

Martin Ludvík

DOBŘÁ RADA NAD ZLATO

Váháte nad tím, jaký počítač si pořídit? Máte valutové konto nebo možnost dovozu ze zahraničí? Pak pro Vás platí následující kritéria:

- počítač musí být v ČSSR rozšířen
- měl by umět pracovat v operačním systému MS-DOS
- Už nyní se možnosti výběru zužují na 4 řady:
- počítač kompatibilní s IBM-PC /XT,AT/
- Atari ST /520, 1040, MEGA 2/
- Commodore Amiga /500, 2000, 2500 AT/UX/
- Acorn Archimedes /A305, 310, /
- cena s monitorem /v DM/ - do 1500 DM
- do 3000 DM

Většina zájemců se soustředí ve skupině do 1500 DM a zůstávají jen:

- počítač kompatibilní s IBM PC/XT
- Atari 520 ST, 1040 ST
- Amiga 500
- oblast využití - profesionálně MS-DOS
- text, DTP, CAD
- hudba, grafika, animace
- hry

Nyní je situace zcela jasná. Pro ty, kteří se chtějí zabývat profesionálně v MS-DOSu, je bez konkurence počítač kompatibilní s IBM PC/XT. Na hry, grafiku a animaci je jednička AMIGA /4096 barev, 640x512 bodů/. V hudbě vyniká AMIGA v schopnosti věrně reprodukovat různé zvuky, např. zpěv /tzv. SAMPOVÁNÍ/. Trochu složitější situace je v poloprofesionálním Desktop Publishing a CAD. Termín poloprofesionální jsem použil proto, že rozlišení 640x400 u Atari ST s monochromatickým monitorem nebo 640x256 u AMIGY 500 /512 řádků nelze v tomto případě použít vzhledem k blikání obrazu/ je příliš malé na to, aby se dal kvalitně zobrazit alespoň formát A4. Profesionální systémy mají monitory s rozlišovací schopností minimálně cca. 1024x1024 bodů. Vzhledem k ceně jsou však řady ST a AMIGA velice výkonné.

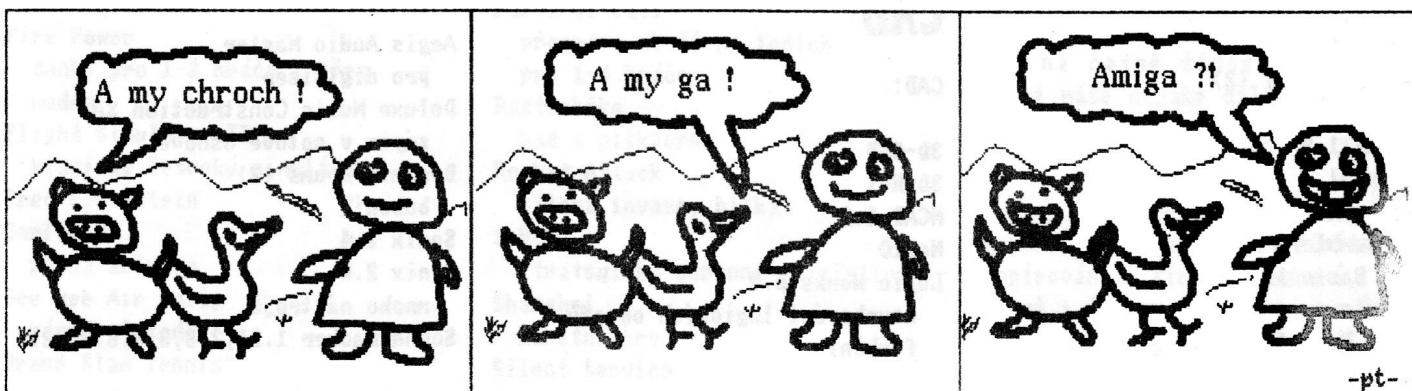
Archimedes klub

Zájemci pište na adresu:

Archimedes klub
P.Box 39
111 21 Praha 1

ACC COMICS: HARRY FOX

(c) 1989 ACC
"A my ga!"



PROGRAMY PRO AMIGU

Utilities

Systémové a pomocné programy (utilities):

Amiga Transformer 1.23
emulátor IBM PC
Amiga-Copy 1.2
kopírovací program
CLI-Mate
práce s disketou
D-Project
kopíruje diskety ve formátu Amiga, Atari ST i IBM PC
MS-DOS 3.38
 operační systém, nejprve nahrát
Amiga Transformer
PC TOOLS (MS-DOS)
práce s disketou ve formátu IBM PC
Power Windows 2.0
tvorba vlastních "pull-down" menu a oken
System Z
kontroluje a chrání před viry
Workbench 1.2
operační systém Amiga
Workbench 1.3
zdokonalená verze
Zing!
práce se soubory na disketě

Languages

Programovací jazyky:

Amiga Basic
basic
Aztec C 3.4 (4)
C
GW Basic 3.22 (MS-DOS)
basic
Lattice C 3.1 (2)
C
Pasoal 1.9
pascal
Profimat
assembler
True Basic 1.0 (2)
basic
Turbo Pascal 5.0 (MS-DOS)
pascal

Desktop Publishing

Zpracování textu, desktop publishing:

Bookertext 1.0
textový editor, čeština
Page Setter 1.0e
jednoduchý desktop publishing, čeština
Textcraft 1.0
textový editor
Textomat Amiga 1.0
textový editor
Vizawrite 1.02
textový editor, čeština
Wordperfect 4.1
textový editor
Design Text, Dictionary 0.95 (2)
textový editor
ProWrite MR 1.11
textový editor, čeština

Database

Databázové systémy:

Commodore Dossier's Amiga Database
Datamat Amiga 1.01
DBase III+ (2) (MS-DOS)
Mi Amiga File
Superbase Personal
Superbase Professional 2.01 (3)
databáze s českými písmeny

Spreadsheet

Kalkulace (spreadsheet):

Calcraft
Logistix 1.11
Maxiplan Plus 1.6b

CAD

CAD:

3D-CAD
3D-Rot
MCAD 1.2
NewIO
Logic Works 0.9
navrhování logických obvodů, funkční

Graphics

Grafika:

Deluxe Paint II PAL
kreslení, 32 barev
Digi Paint
kreslení, funkce
Graphicraft
jednoduché kreslení
Painter
pro handy scanner
Photon Paint
kreslení, 4096 odstínů
Pix Mate
úprava obrázků
Samantha Fox
sada fotografií
Slideshow
soubor diapozitivů
TV Text 1.0
titulky k videofilmu

Amiga

Animation

Animace:

Aegis Animator 1.10
animační program
Art Pak 1
ukázky k Aegis Animator
Aegis Video Scape 3D (3)
třírozměrná animace
Fantavision
animační program
Parts
data k Deluxe Video
Silver 1.0
"ray tracing"

Sound, music

Hudba, zvuk:

Aegis Audio Master
pro digitizer
Deluxe Music Construction Set
zápis v notové osnově
Dynamic Drums (2)
bubeník
Sonix 1.4
Sonix 2.0
mnoho nástrojů
Soundtracker 1.21, 2.0, 3.0, 6.0 (2)



Hry

Hry:

Amiga Karate
Arazok's Tomb
konverzační, anglicky
Battle Chess
animované šachy, figurky spolu bojují
Bard's Tale (2)
výprava va městě
Beyond Ice Palace
Big Deal
robot kuchař
Bone Cruncher
Bubble Bobble
Capone
střílení do mafiánů
Carrier Command
Chessmaster 2000
šachy
Crack
bourání zdi, obrázky praještěrů
Crazy Cars
rychlá jízda autem
Defender Of The Crown (2)
boj o korunu středověké Anglie
Deja Vu
detektivní, konverzační
Detonator
bourání zdi, let vesmírem
Duel
Test Drive II, závody porsche a ferrari
ECO
boj o přežití
Excalibur
F/A-18 Interceptor
simulátor stíhačky
Falcon (2)
Ferrari Formule One
závody formule 1
Fire Power
tank, pro 1-2 hráče i přes modem
Flight Simulator II
klasický letecký simulátor
Fred Feuerstein
Garfield
pěkná animace
Gee Bee Air Rally
závody letadel
Grand Slam Tennis

tenis pro 1 hráče
Hacker II
řídí se robot
Hardball
baseball pro 1-2 hráče
Hole-In-One
minigolf pro 1-4 hráče
Hollywood Poker
Hollywood Poker Pro (2)
Hostages
Hunt For Red October
International Karate +
Insanity Fight
raketka
Jet
letecký simulátor
Jewels Of Darkness
konverzační, anglicky
Joe Blade
Karate Kid II
Katakis
King Of Chicago (2)
Larrie & Roberry Of Ardies
kačenka v nebezpečí
Manhattan Dealers
sebeobrana v ulicích
Manhatanu
Marble Madness
kulíčka v 3D prostoru
Mean 18
golf pro 1-4 hráče
Mission Elevator
agent v místnostech, výtahy
Mouse Trap
Obliterator
nebezpečný úkol
v místnostech
Operation Wolf (2)
P.O.W.
Pacmania
Phalanx II
střílení, rotace
Pinball Wizard 1.0
Pool 500
billiard
Populous
Ports Of Call
přeprava zboží na lodích,
pro 1-4 hráče
Rasterbike
had a piškvorky
Rocket Attack
šílená invaze, bliká
S.D.I.
strategická obranná iniciativa
Shanghai
karetní hry
Silent Service

simulace ponorky
Sinbad & Throne Of Falcon (2)
cinemaware, anglicky
Skate Of The Art
Space Fight
invaze chacha
Starglider II
Strip Poker II+
poker s obrázky
Super Hang-On
závod silničních motocyklů
Super-series Grand Prix
závod F1
Technocop
kombinovaný úkol-jízda autem
a likvidace určené osoby
Terranex
cestování krajinou
Test Drive
pěkný simulátor automobilu
zlepšená verze viz Duel
Tetris
oblíbený klavolař ze SSSR
Thundercats
Vampires's Empire
Vixen
pravěká žena
Way Of The Little Dragon
karate
Winter Games
zimní olympiáda pro 1-6 hráčů
World Class Leaderboard
World Darts
házení šipek na terč
World Games
sport pro 1-6 hráčů.

Programy a hry pro Amigu

Programy a hry pro Amigu, uvedené na této dvoustraně, nejsou zdaleka všechny, které mají k dispozici uživatelé Amigy v ČSSR. Seznam je přibližný a uveřejňujeme jej na četné žádosti čtenářů. Pokud máte nějaké další programy, napište nám.

Dxj

Redakce ACC upozorňuje: Pirátské kopírování a šíření programů, jakož i úpravy cizích programů, jsou porušováním mezinárodní dohody o ochraně autorských práv.

Superbase Professional

(dokončení ze str.1)

drive nebo harddisk.

Po nahrání programu uvidíme v horní části obrazovky nápis Please open a file (Prosím otevřít soubor) a menu s možnostmi Project, Record, Process, Set, System, Program. Ukažeme-li myši na Project, rozvinuté se další menu s možnostmi New, Open, Close, Edit, Save Remove, Quit. Rozvinutím Open je File, Fields, Index, Query. Zvolíme-li Open File, objeví se tabulka s názvy datových souborů na disku. Můžeme některý z nich nahrát do paměti a dále s ním pracovat. Když potřebujeme pouze některé položky souboru, vybereme je příkazem Open Fields.

Pokud chceme vytvořit nový soubor, zvolíme New File, zadáme název souboru, popřípadě heslo, a objeví se tabulka File definition. Teď můžeme vkládat z klávesnice názvy jednotlivých položek a myši určovat jejich typ, atribut a délku.

Název položky může být dlouhý nejvíce 15 znaků, nesmí obsahovat mezery a některé speciální symboly.

Superbase zná pět datových typů - Text, Numeric, Date/Time, Extern. Implicitně je nastaven Text. Extern je rezervován pro název externího souboru.

Atribut specifikuje, jak se má s položkou zacházet. Položka, která má atribut Required je povinná a nemůže být prázdná. Read only je položka určená pouze ke čtení. Validated určuje položku, která může nabývat pouze předem zadaných hodnot. Calculation označuje položku, jejíž hodnota se určí výpočtem z hodnoty jiné položky nebo položek. Takovým "výpočtem" může být třeba i určení názvu místa bydliště podle směrovacího čísla, pokud samozřejmě máme pomocný soubor s potřebnými údaji. Constant označuje položku, jejíž hodnota je neměnná.

Na závěr definice určí uživatel

index, t.j. položku, podle které má být soubor seříděn. U kartotéky osob to bývá nejčastěji příjmení. Indexů může být více, maximálně 99 v jednom souboru.

Když je datová struktura určena, můžeme začít s vkládáním dat. Formulář na obrazovce je podobný kartotečnímu lístku. Údaje se vkládají do vyznačených polí. Jakmile je datová věta hotová, uloží se do paměti. Ve spodní části obrazovky jsou symboly, podobné funkcím na magnetofonu pro převíjení vpřed, vzad, pauza, stop. Slouží pro prohlížení vět v souboru. Symbol otazníku je pro jednoduché vyhledávání podle indexu, rovník pro selekci a fotoaparát pro obrazové přílohy.

Při jednoduchém vyhledávání podle indexu zadáme požadovanou hodnotu a postupně se nám zobrazí všechny relevantní datové věty. Pro složitější požadavek použijeme selekci, při které se nám zobrazí tabulka se seznamem položek a výběrem relačních, logických a aritmetických operátorů. Vzorec pro selekční dotaz pak sestavíme myši.

Obrazové přílohy můžeme získat z libovolného grafického programu. Pokud nejsou přes celou obrazovku, dají se zobrazit současně s datovou větou. V kartotéce osob najde uplatnění například digitalizovaná fotografie nebo podpisový vzor.

V menu Process jsou k dispozici všechny komplexní datové operace. Pomocí Update se dá změnit hodnota určité položky ve všech vybraných větách najednou. Export a Import slouží pro výměnu dat v ASCII formátu s jinými databázemi a uživatelskými programy. Mail merge je funkce, která spolu se zabudovaným textovým editorem Text umožňuje napsat dopisy na adresy, vybrané podle určitých hledisek. Labels vytiskne tyto adresy na samolepicí štítky.

Komu nepostačuje vzhled standardního formuláře, může si vytvořit editorem

vlastní. Formulářový editor je objektově orientovaný a umožňuje uspořádat položky podle logických souvislostí, zvýraznit důležitá pole a vsunout obrázky.

Programovací databázový jazyk DML má více než 200 příkazů a funkcí. DML Superbáze je zdokonalená verze DML databáze dBBase pro známý počítač IBM PC vzniklý před deseti lety. Pro mnohé může být překvapením změna významu příkazu SAY, který v dBBase slouží pro zobrazení údaje na obrazovce. Amiga zadanou hodnotu prostě vysloví. Pro zobrazení na obrazovce slouží příkaz DISPLAY. Pomocí DML můžeme vytvořit výkonný systém na zpracování dat podle individuálních požadavků. Vytvoření vlastního způsobu obsluhy pomocí myši však není možné, protože chybí příkaz pro zjištění polohy myši.

V porovnání s některými jinými databázemi pro Amigu nepoužívá Superbase při obsluze množství ikon a obrázků, které umožňují i začátečníkům rychle vytvořit a jednoduše používat vlastní datový soubor, ale pro složitější operace jsou nepřehledné. Superbase má logicky uspořádané menu, méně grafických efektů je nahrazeno větším výkonem. Ve srovnání s dBBase má výhodu v možnosti zpracování externích textových, grafických a zvukových souborů. Celkově se dá říci, že Superbase Professional je výkonný systém vhodný jak pro osobní informatiku, tak i pro profesionální použití.

[1] Superbase Professional. User's Manual.

[2] Daten programmiert verwalten mit Superbase Professional. AMIGA WELT, 4, 1988, s. 13.

[3] Wohin mit den Daten? AMIGA-MAGAZIN, 5, 1989, s. 148.

ACC TEST	test počítače										30 %
	Atari 1040 ST										
cena 1000 DM											
rychlosť 1/10 MIPS	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	
grafika KB	8	16	32	64	128	256	512	1024	2048	4096	
disk MB	1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	
cena/výkon	325	388	325	258	325	388	175	150	125	100	
ACC TEST							40	50	60	70	100

Atari 1040 ST byl prvním domácím počítačem, který měl standardně RAM 1 MB. To spolu s ROM o kapacitě 192 KB, která obsahuje operační systém TOS a grafický obslužný systém GEM znamenalo pro firmu Atari zpočátku velký odbyt a zisk. Počítač je integrován do vzhledově pěkného pouzdra ve tvaru prodložené klávesnice typu AT. Myš má skvělý design a je spolehlivá. Rychlosť počítače je dána výkonem procesoru MC 68000 s taktovacím kmitočtem 8 MHz o rychlosti 0.5 MIPS. Operační systém je rozšířením CP/M-68K a svou strukturou je velmi podobný systému MS-DOS. Je možno zobrazit až 16 barev, existují programy, které využívají všech 512 barev, ovšem s podstatným omezením. Maximální rozlišení je 640x400 bodů monochromaticky. Monochromatický monitor SM 124 má velice kvalitní zobrazení, používá snímkový kmitočet 71 Hz. Na barevném monitoru lze při módu 640x200 použít 4 barvy a při módu 320x200 použít až 16 barev. Obrazová paměť má kapacitu 32 KB. Konektory: RS 232 C, Centronics, disk drive, myš, joystick, audio out, RGB analog, monochrom. monitor, MIDI IN, MIDI OUT, modul ROM (do 128 KB), DMA konektor pro připojení harddisku. Audio výstup je v provedení mono v kvalitě 8-bitových domácích počítačů. GEM je obdobný jako u počítačů řady Amstrad PC 1512. Používá ikony, zobrazit lze současně až 4 okna. Zdroj má počítač vestavěný, pulsně řízený. Atari 1040 ST může softwarově emulovat CP/M (Z80) a MS-DOS (10-20% rychlosti, omezení v grafice). O software ve světě na tento počítač není nouze, odhadem existuje asi 10000 programů.

NEVÝHODY:

Paměť RAM nelze bez hardwarových úprav dále rozširovat. Vestavěná disketová jednotka (1 MB/720 KB) bývá občas poruchová. Malé rozlišení při větším počtu barev. Většina užitkových programů využívá mód 640x400 bodů a vyžaduje monochromatický monitor, avšak tyto programy nelze zobrazit na barevném monitoru. Potřebuje-li uživatel využít všechny tři zobrazení módy, musí mít dva monitory. Při rozširování systému musí mít periferie svůj napájecí zdroj. Operační systém neumožňuje multitasking, pomocí myši se lze dostat jen na některé funkce OS, není možno zadávat příkazy přímo z klávesnice a větší část OS je přístupná jen v jazyku C nebo v assembleru.

MÁTE SLOVO:



Obrázky zaplňují místo

Již jsem dostal první číslo zpravodaje, ale nelibí se mi na něm několik věcí. Obrázky, které ve zpravodaji používáte, jsou nic neříkající a spíše zaplňují místo v tak malém zpravodaji, jakým ACC je. Když už budete chtít používat obrázek, tak alespoň takových, které ponohou čtenáři k objasnění textu např. vyobrazení různých situací v nějakém programu nebo nějakých schémat ap.

Radomír Špaček,
Jihlava

Děkujeme Vám za Vaše názory a vynasnažíme se v budoucnu vylepšit časopis podle nich. Bereme však v úvahu i potřeby ostatních čtenářů, a není jednoduché všechny požadavky sladit. Pokud se týče obrázků, jste první, kdo nám napsal, že se mu nelibí. Proto zatím grafickou úpravu nebudeš měnit. Navíc si myslíme, že obrázky do ACC patří, protože vyplňují místa, která by jinak zůstala prázdná. Na struktury a parafráze kladou dnes stále více důraz časopisy z oblasti elektroniky. Viz např. MALEC, I., Elektronika, 6, 1987, s.26.

-pt-

Byl pevně rozhodnut

Na základě článku M. Ludvíka "Když se řekne Amiga" v sešitu pro uživatele mikropočítačů řady List se na Vás obracím se žádostí: Ještě letos budu mít možnost koupit v NSR počítač. Byl jsem pevně rozhodnut pro Atari 520 STFM, výše uvedený článek mě však přivedl do rozpaků. Prosím Vás proto o zaslání podrobné technické dokumentace a také informace o nabídce softwaru pro tento mikropočítač (dle názoru mnoha "odborníků" je prý Amiga 500 trochu lepší hardwarově (než 520 STFM), zato prý značně pokulhává v množství a kvalitě softwaru). Speciálně by mě zajímala kvalita a možnosti textového editoru a možnost emulace IBM PC (plus možnost zapisování a čtení ze zabudované floppy jednotky ve tvaru IBM - DS/DD 720 KB).

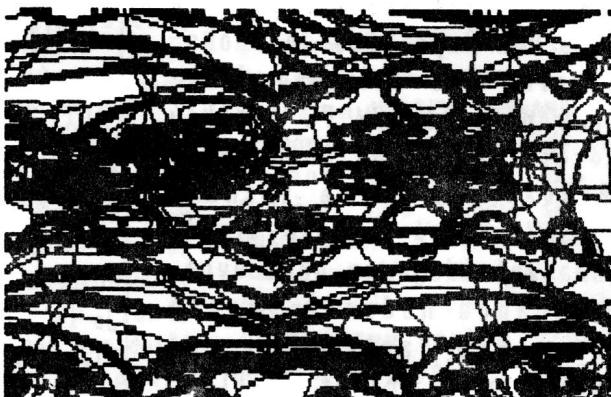
Pavel Březina,
Znojmo

Vážený příteli,

technickou dokumentaci Vám mohu zaslat, ale je velice rozsáhlá a velice rozvláčně psaná. Nabídku software otiskujeme na str. 6 a 7. Amigu vyvijeli velice dlouho a tudiž již zastarala (na projektu "Amiga" se začalo pracovat již v roce 1983). Ovšem proti klasické konstrukci Atari ST je velice pokroková. Textové editory na Amigu jsou srovnatelné

s Atari ST, rozdíl je v kvalitě zobrazení. Monochromatický monitor SM 124 je velice kvalitní. Emulace IBM PC je u obou typů zhruba na stejně úrovni, která je velice nízká. Floppy u Amigy je možné použít i na jiné formáty dat, tedy i na 720 kB, stejně tak u ST.

-mf-



Obr.: Parafráze narušené strukturální kompozice.

ZEPTALI JSTE SE:



Prý je na počítače s MC 68000 embargo.
Je to pravda?

josef Křížan mf.,
Šumperk

Ne, není. Avšak pokud budete chtít dovážet nějaký výkonnější počítač ze SRN, budete potřebovat vývozní povolení. Můžete o ně požádat písemně na adresu:

Bundesamt für Wirtschaft, Postfach 5171, 6236 Eschborn, BRD.

Nejprve se informujte, zda je povolení potřeba na počítač, o který máte zájem. Telefon je SRN 06196/404-1. Např. v loňském roce bylo povolení potřeba jen na počítače, jejichž cena přesahovala 4800,-DM.



Lze zobrazit max. rozlišení 640 x 512 bodů na běžném barevném televizoru přes HF modulátor, videovstup nebo RGB vstup?

Michal Kratochvíla,
Brno

Ano, lze. Obraz přes modulátor je však velmi nekvalitní, v ostatních případech se chvěje, což je nejvíce zřetelné na rozhraní kontrastních ploch. Získat úplně perfektní obraz s plným rozlišením se dá pouze s adaptérem 'Flickerfixer' pro Amigu 2000 a multisync monitorem. Tento adaptér stojí asi 1200,-DM a barevný multisync monitor NEC asi 1500,-DM, černobílý 600,-DM.

-pt-

PŘEČTĚTE SI:

Počítač přítel člověka

Dovolte abychom Vám představili nový československý časopis LIST, jehož cílem je přinášet informace pro uživatele mikropočítačů. Zatím to ještě není povolený časopis, proto budou vycházet jednotlivá čísla pod různými názvy. Publikace má 32 stran formátu A4, stojí 8.-Kčs a v horní části obálky je uvedeno menším písmem: VYCHÁZÍ VE VOLNÉ ŘADĚ LIST. Pak následuje název, provedený velkými písmeny a odlišující jednotlivé výtisky. První číslo se jmeneje "Počítač přítel člověka". V letošním roce je v plánu vydat ještě další dva nebo tři sešity. LIST vydává Mladá fronta ve spolupráci se Zenitcentrem a je k sehnání ve stáncích PNS. Dále přinášíme obsah prvního čísla, které vyšlo v nákladu 69000 výtisků:

Jsme schopni vyrábět mikropočítače?
 Když se řekne Amiga
 Kaleidoskop
 Počítače a kultura
 Mezník obdobný vzniku knihtisku
 Metodika z Berouna
 Od databáze k hypermediu
 Z obrazovky na papír
 Zadej data
 >Editační rutiny romky ZX Spectrum
 První počítače firmy Commodore
 Sharp MZ-800
 Hrajeme si na DTP
 Jak proměnit favorita v porsche
 Počítačová grafika
 Adresář počítačových klubů
 Programy z Programu
 Video-CD-počítače

-pt-

E burza

Palác Kotva, Revoluční 3,
 vedle OD KOTVA.
 Specializovaná nabídka
 výpočetní techniky, hardware,
 software, odděleně od ostatní
 elektroniky.
 Celostátní setkání uživatelů
 počítače Commodore Amiga !!!
 25.11.1989 10-15 hodin.

INZERCE:

KOUPIM český překlad manuálu
 a basicu AMIGA 500. J.Racek,
 Pujmanové 18, 736 01 Havířov
 - Šumbark.

Zn.: "A201."

PRODÁME programy
 Zn: "Grossoft - A105."

PRODÁM málo používaný
 počítač Amiga 500 za 40000.-Kčs.

Zn.: "Spěchá - A107."

AMIGA KLUB 1113.Z0 Svazarmu
 nutně potřebuje schéma na
 PC-kartu a RAM 512 KB
 Zn.: "Pro Amigu - A202."

PRODÁM Amigu 500, myš, TV-
 modulátor za 33000.-Kčs.
 Zn.: "Nová - A203."

NABÍZÍM manuál k Disney
 Animator za
 Zn.: "Program - A204."

PRODÁM Amigu 500 se
 zákl.přísluš.
 Zn.: "A205."

PRODÁM ATARI 520 STFM a
 koupím Amigu 500 nebo 2000.
 Zn.: "A206."

KOUPIM k Amize: paměť,
 disketovou jednotku a
 jiné příslušenství.
 Zn.: "A207."

-ml-

Mikron

Opravy a úpravy počítačů
 Commodore Amiga.
 Záruka 6 měsíců.

Mikron
 přihradka 414
 Jindřišská 14
 111 21 Praha 1

AB bulletin

1113. Z0 Svazarmu začíná vydávat AB bulletiny, které
 přinášejí potřebné informace pro všechny zájemce o
 moderní počítače, tiskárny, operační systémy atd. Jako
 první vysel bulletin s názvem "A už je to tady", druhý je
 v tisku a jmeneje se "A už je to tu zase". Oba bulletiny
 sestavil Martin Ludvík, jehož články znáte i z
 Technického zpravodaje anebo časopisu LIST - Počítač
 přítel člověka. Za příspěvek 48.-Kčs obdržíte celkem 4
 bulletiny. Závazné přihlášky posílejte na adresu: 1113.Z0
 Svazarmu, distribuce tisku, přihradka 39, 111 21 Praha 1.

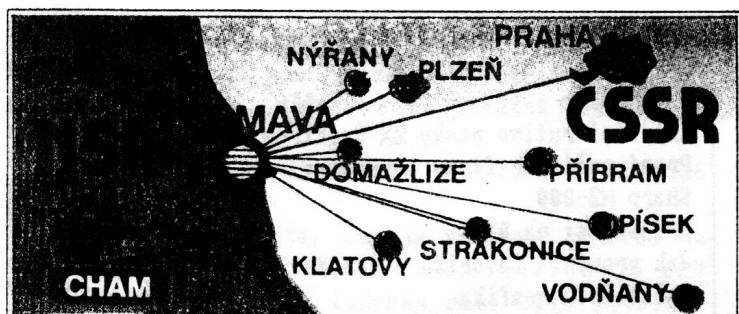
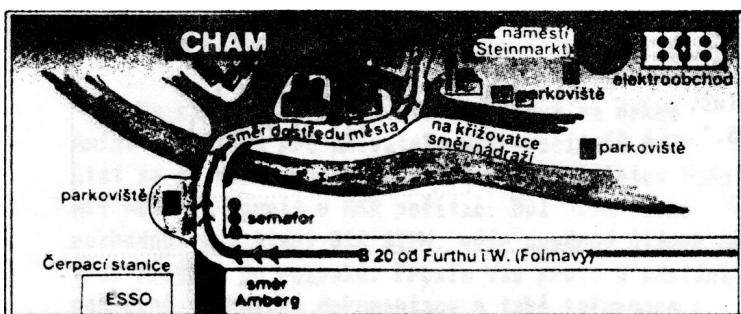
Výhodně nakouříte v Chamu (NSR)



STEINMARKT 12
TEL Z NSR 09971/6055
TEL Z ČSSR 00499971/6055

**20 km od hraničního
přechodu FOLMAVA!**

**BAREVNÉ TELEVIZORY · VIDEO
VIDEOKAMERY · CAMCORDERY ·
HIFI STEREO VĚŽE · AUDIO & VI-
DEOKAZETY · SATELITNÍ ANTÉ-
NY A PŘÍSLUŠENSTVÍ · DOMÁCÍ
ELEKTROSPOTŘEBIČE · COMPU-
TERY · AUTORÁDIA ·
VELKÝ VÝBĚR VÝROBKŮ SVĚTO-
VÝCH ZNAČEK · VÝHODNÉ CENY!**



VYUŽIJTE NAŠICH CENOVÝCH VÝHOD

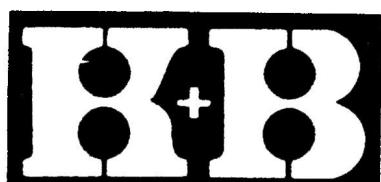
MEHRWERTSTEUER

odečtení daně z nadhodnoty

RABAT

mimořádná sleva

IHNED
při nákupu



Elektro Markt
KAPPENBERGER + BRAUN