

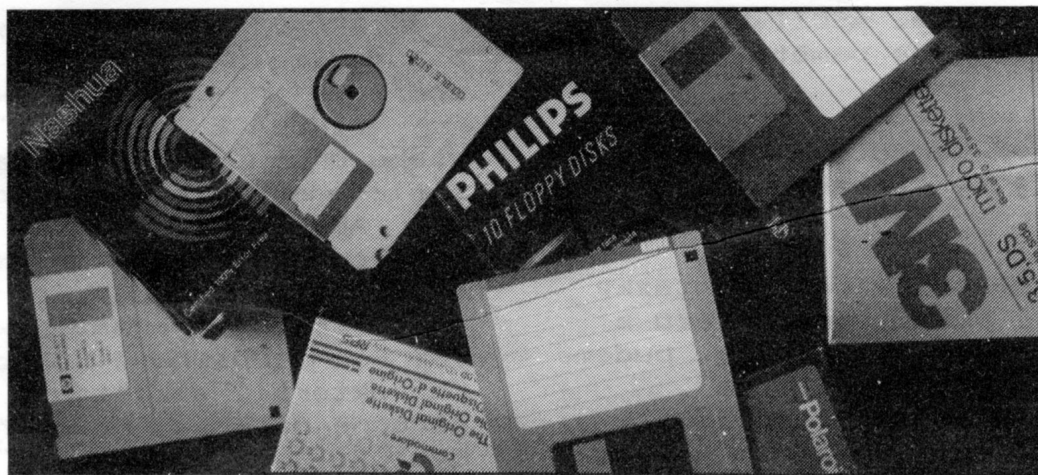
amiga

zdarma

měsíčník pro uživatele počítačů amiga

0/90





Grafika

Všechny časopisy s počítačovou tematikou se kromě jiného věnují též grafice. Také náš časopis, vzhledem k tomu, že Amiga má mimořádné grafické schopnosti, se bude touto problematikou zabývat.

Naše články, týkající se grafiky, budou tvořit tři základní okruhy:

První okruh je věnován začátečnickům a bude obsahovat články seznamující čtenáře se základy grafického zobrazení.

Druhý okruh je určen pro středně pokročilé uživatele počítače Amiga.

Třetí okruh se bude zabývat vyspělou uživatelskou grafikou, jako jsou transformace, algoritmy čar, clipping, statistické funkce a jejich zobrazení.

Prvních několik čísel věnujeme především začátečnickům. Zde se pokusíme postupně objasnit základní ovládání nejrozšířenějších grafických programů. V dalších číslech již uvedeme témata spadající do všech tří okruhů. Současně budeme uveřejňovat odpovědi na Vaše otázky, týkající se počítačové grafiky. Dále se věnujeme i různým speciálním efektům, jako míchání barev, sestavování různých obličejů, vytvoření koule v programu DeluxePaint. Nevyhneme se ani

animování, kterému chceme též věnovat pozornost v několika číslech. Ponecháme však na Vašem rozhodnutí, zda toto téma pojmout jako samostatný seriál nezávislý na grafice, nebo jako čtvrtý okruh v rámci grafiky.

Budeme rádi, když nám napíšete další náměty, názory, ale i připomínky na zdokonalení této rubriky na naší adresu.

Jan Brčák

Hardware

Součástí každého časopisu zabývajícího se konkrétní počítačovou problematikou, zejména pokud se týká pouze jedné skupiny počítačů, by měla být stať, stránka nebo alespoň krátká zpráva o hardwaru. Naším cílem je vydávat časopis, který pomůže začátečnickovi, ale zároveň neodradí pokročilého uživatele. To znamená, že tento ročník bychom rádi věnovali komplexnímu seznámení s počítači Amiga. Co si pod tímto přehledem představujeme:

- nahlédnutí pod kryt počítače s vysvětlením, co je kde umístěno
- stručné seznámení s procesorem 68000 firmy Motorola
- blokové schéma počítače s objasněním obvodů DENISE, PAULA a AGNUS
- co a jak připojit k A500, A1000 a A2000

- klávesnice, ASCII-kódy
- konfigurace paměti RAM, ROMs atd.

Na co bychom neradi zapomínali, je úzký kontakt se čtenářem. Co z toho vyplývá:

- budeme odpovídat na otázky čtenářů, pokud bude dotazů z jedné problematiky více, budeme odpovědi uveřejňovat na stránkách našeho časopisu
- pomůžeme s uvedením nového počítače do provozu

Závěrem je třeba říci, že očekáváme od čtenáře již tohoto nultého vydání připomínky nebo návrhy, jakou by chtěli tuto část časopisu mít.

Zdeněk Daniček

Hry

V tomto nově vzniklém časopise bude jeho určitá část pravidelně věnována i hrám. Současná situace na herním trhu je vcelku jasná. Amiga je v tomto směru naprosto bezkonkurenční. Perfektní grafika, výborné předpoklady pro animaci, špičková hudba, 880 kB disketová jednotka...

Amiga otevírá svými možnostmi pravý ráj pro tvůrce počítačových her. Objevují se nové typy her, které nejsou na jiných počítačích realizovatelné, a jestliže ano, pak pouze se znatelnými omezeními. To samozřejmě přispívá k zkvalitňování herního softwaru, především k překotnému vývoji her typu adventure. Zkrátka - co se týče her, je Amiga bezesporu královnou.

Naše herní sekce se bude věnovat všem typům her, tedy velice široké oblasti. Proto bych nyní rád objasnil organizační systém. Veškerý zde popisovaný software bude rozdělen do několika skupin. Někdy je však velice těžké určit, do které skupiny hra patří - mohlo by totiž dojít k absurdní situaci, že každá druhá hra by vyžadovala vlastní rubriku. Proto tedy:

ARCADE pro všechny akční hry, pseudosimulace typu OUTRUN, sportovní hry, "střílečky" apod.

SIMULACE pro "simulátory" všeho druhu. Sem bude patřit i obor společenských a logických her.

ADVENTURE. I zde se jedná o neobyčejně široký pojem - od her stylu Defender přes Faery Tale až k čistě textovým hrám, jako je třeba The Pawn. Obsahově jde o hry vysoce charakterní, složité a většinou i náročné na čas. Proto především zde uvažuji o formě "návodu na pokračování". Do této poslední jmenované rubriky budou patřit i hry strategického charakteru.

V herní sekci najdete i další pravidelné rubriky - žebříček nejoblíbenějších her sestavovaný čtenáři, rubriku pojednávající o novinkách, tipy a triky...

Věřím, že naše herní sekce bude oblíbena všemi, kteří se chtějí u svého počítače alespoň občas dobře bavit.

Tomáš Adamec

Programovací jazyky

Tato rubrika by měla obsahovat rozsáhlé kurzy programovacích jazyků. Vzhledem ke světovým trendům se budeme nejvíce věnovat jazyku C, stále živému jazyku Basic a stranou nezůstane ani Assembler a Modula-2. Asi si někdo řekne, a co Pascal, Fortran a další, jistě kvalitní jazyky. Již na začátku jsem napsal "vzhledem ke světovým trendům", a tím jsem samozřejmě myslel hlavně trendy na počítači Amiga. A ať se to někomu líbí nebo ne, Pascal ani Fortran nepatří mezi jazyky, kterým by světové softwarové firmy věnovaly velkou pozornost. Takže je necháme v kompetenci počítačů třídy IBM PC. Samozřejmě, pokud se situace změní, budeme na ni patřičně reagovat.

Každého asi zajímá kterým překladačům budeme věnovat největší pozornost. Jazyk Basic je i u počítače Amiga široký pojem a zvláště u tohoto jazyka existuje vysoká nekompatibilita mezi

jednotlivými interpretry i překladači. Proto jako normu budeme používat interpreter AmigaBasic v1.2 od firmy Microsoft. U jazyka C to bude překladač Aztec v3.6 a v budoucnu i Aztec v5.0.

Kurzy ovšem nebudou jedinou náplní této rubriky. Budeme uveřejňovat i výpisy zajímavých programů a na nich čtenáře upozorňovat na různé programátorské triky a tím vhodně doplňovat lekce programovacích jazyků. Víme, že tento časopis nebudou číst pouze zkušení programátoři a proto se budeme samozřejmě věnovat i naprostým začátečníkům a rádi uvítáme dotazy od našich čtenářů. Pokud budeme znát odpověď, tak odpovíme hned, nebo dotaz uveřejníme a třeba poradí některý čtenář. Časem bychom chtěli uveřejňovat i zajímavé programy našich čtenářů. Doufám, že s touto rubrikou budete spokojeni a že s námi budete rádi spolupracovat.

Tomáš Daníček

INFO-NEWS-INFO

V této pravidelné rubrice budeme připravovat stručné informace a řešerše ze známých zahraničních časopisů. Jedná se především o tyto časopisy: CHIP, Amiga M&T, c't, 64'er, mc, Funkschau, ELO, Byte a další. Kromě toho uveřejníme popisy a testy známých a výkonných programů, jako např. TEXTOMAT, DATAMAT, PPage a dalších, které si získali u majitelů počítačů Amiga zaslouženou popularitu.

Nyní alespoň krátce k některým novinkám z výstavy CeBIT 90 v Hannoveru. Firma Alphatron uvedla novou verzi programu "Newio 3!". Jedná se o velmi oblíbený program pro návrh oboustranných tištěných spojů. Obsahuje nabídku (databanku) součástek, různé tvary spojů a pájecích oček, navíc v různých velikostech. Program obsahuje editor, pomocí kterého je možné databanku doplnit o další údaje (např. SMD). Oproti předchozí verzi je k dispozici široká škála

různých zobrazení (zoom) s faktory 0.25, 0.5, 1.0, 2.0, 4.0, 8.0 a 16.0. K popisu DPS slouží 10 velikostí písma. Program pracuje tak, že nejprve je třeba určit rozměry DPS, pak rozložit součástky (s využitím databanky) a následně vyznačit body, které mají být vzájemně propojeny. Pokládku spojů provede počítač automaticky, přičemž spoje je možné kdykoliv dodatečně manuálně přestavět. Program obsahuje čtyři testovací funkce, kdy se provádí zkouška statistických údajů, pájecích oček, součástek a spojů. Výstupem návrhu DPS je výtisk na tiskárně (hardcopy obrazovky). Program podporuje tiskárny Epson (RX80, FX80, LQ850), NEC (P6, P7) a HP Laserjet. Je možný výstup také na plotr. Tisknout můžete v měřítku 1:1, 2:1 nebo 4:1. Ve standardní verzi pro rozměr DPS 160 x 100 mm stojí program 700 DM a pro rozměr 4x větší stojí 1500 DM.

Firma Sicos zde vystavovala myš k Amize bez přípojovacího kabelu. Informace o pohybu myši se přenáší do počítače pomocí neviditelného infračerveného paprsku, a to až do vzdálenosti 1.5 metru. Myš je napájena z akumulátorové baterie, která se dobíjí samostatným adapterem. Baterie vydrží 1500 nabíjecích cyklů (životnost asi pět let), s tím že po 14 hodinách dobíjení může myš nepřetržitě pracovat deset hodin.

Ve stánku Commodore představila také kanadská firma Gold Disk novou verzi programu "Professional Page", verzi 2.0". Program nyní umí provádět rotaci boxu současně s jeho obsahem, zobrazit na obrazovce dvoustránku a definovat formát pro textové boxy (style sheets). Stejně, jako u předcházející verze 1.3 pracuje program s fonty v jemné grafice (compugraphic fonts) na obrazovce i při tisku a Gold Disk připravuje do budoucna 5 disket s různými fonty. Program stojí 1500 DM (pro registrované uživatele stojí verze 2.0 jen 1000 DM).

Bruno Brey1

(uvedené informace převzaty z časopisu Amiga M&T 4/90)

Vážení čtenáři

V této chvíli se Vám poprvé dostává do ruky nulté číslo časopisu "amiga - měsíčník pro uživatele počítačů amiga".

Jak už je z názvu zřejmé, jde o časopis, který se zabývá pouze počítači Amiga, a vším, co s nimi souvisí. Bude vycházet v rozsahu 16 stran měsíčně a je nezávislý na všech počítačových klubech.

Účelem těchto prvních šesti stran je seznámit Vás s koncepcí a obsahem nového časopisu. Pro každou zájmovou oblast má náš měsíčník své odborné redaktory, kteří uvedou na této dvoustraně bližší podrobnosti.

Zaujme-li Vás náš časopis, na poslední straně najdete objednávkové lístky. Jeden pro Vás a další pro Vaše známé, kteří by měli zájem časopis objednat také.

Hned od úvodního čísla, které vyjde v červenci, najdete v časopisu kurs programování v jazyku C, články o hardwaru, tipy a triky, články o používání knihoven z AmigaBasicu, sekci věnovanou hrám a mnohé další jistě zajímavé články.

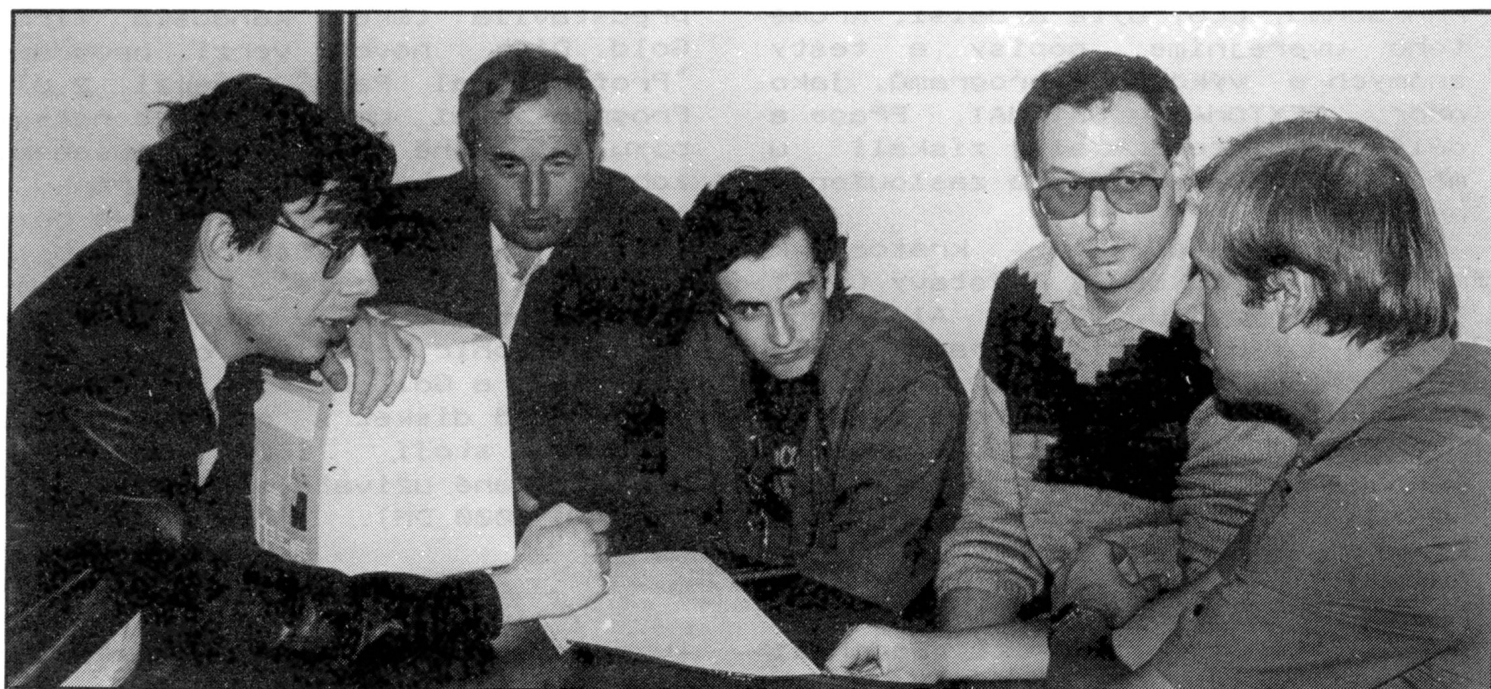
Pravidelně budeme uvádět novinky ze zahraniční literatury a časopisů.

Podle Vašeho zájmu se objeví i rubrika "Dopisy čtenářů". Také zavádíme stálou službu pro naše předplatitele: Můžete nám poslat svůj dotaz s obálkou se zpáteční adresou a 1 Kčs známkou a obratem obdržíte od nás odpověď. Tím chceme vyjít vstříc začínajícím uživatelům, kteří nemají kam se obrátit se svým dotazem. Přijímáme i příspěvky od čtenářů a najdou-li si cestu na stránky časopisu, budou honorovány. Nevyžádané příspěvky, kde nebude přiložena obálka se zpáteční adresou a patřičnou známku, nemůžeme vrátit.

Náš měsíčník přímá i inzerci a to jak soukromou, tak i podnikovou. Cena inzerátu je jednotná bez ohledu na inzerujícího: 9 Kčs za jeden čtvereční centimetr černobílého tisku. Máte-li zájem o barevnou inzerci, získáte bližší informace na adrese redakce.

S pozdravem

Khaled Husseiní
šéfredaktor



Objednávkový lístek
pro

amiga

měsíčník pro uživatele počítačů amiga

Závazně objednávám 6 čísel

"amiga - měsíčník pro uživatele počítačů amiga"
na rok 1990.

Kupón vytrhnete a zašlete s dokladem o zaplacení 60 Kčs
(6 × 8.- + 12.- poštovné) na adresu:
redakce časopisu amiga, Italská 29, 120 00 Praha 2

Jméno: _____

Adresa: _____

Datum: _____ Podpis: _____

Objednávkový lístek
pro

amiga

měsíčník pro uživatele počítačů amiga

Závazně objednávám 6 čísel

"amiga - měsíčník pro uživatele počítačů amiga"
na rok 1990.

Kupón vytrhnete a zašlete s dokladem o zaplacení 60 Kčs
(6 × 8.- + 12.- poštovné) na adresu:
redakce časopisu amiga, Italská 29, 120 00 Praha 2

Jméno: _____

Adresa: _____

Datum: _____ Podpis: _____

Objednávkový lístek
pro

amiga

měsíčník pro uživatele počítačů amiga

Závazně objednávám 6 čísel

"amiga - měsíčník pro uživatele počítačů amiga"
na rok 1990.

Kupón vytrhnete a zašlete s dokladem o zaplacení 60 Kčs
(6 × 8.- + 12.- poštovné) na adresu:
redakce časopisu amiga, Italská 29, 120 00 Praha 2

Jméno: _____

Adresa: _____

Datum: _____ Podpis: _____

IMPRESSUM

(c)1990 "amiga - měsíčník pro uživatele počítačů amiga". Nevyžádané příspěvky se nevracejí.
Ročník I. Cena 8 Kčs. MK ČR 5281. MČ 46067.

Šéfredaktor: Khaled Husseini Odpovědný redaktor: Tomáš Stibor Vydavatel: Jiří Průzr

Grafická úprava: Martin Kout Layout: Khaled Husseini, Jiří Průzr, Tomáš Stibor

Tisk: SOF, Praha

Redakce: Italská 29, 120 00 Praha 2 Inzerce, informace a předplatné: Italská 29, 120 00 Praha